

4. Wedstrijdprogramma

4.1 Om te kunnen deelnemen aan het wedstrijdprogramma moet de hond min. de leeftijd van 18 maanden hebben op de dag van de wedstrijd en één van volgende resultaten behaald hebben met minimaal 80 % :

- België : brevet C
- Duitsland : D-diploma
- Luxemburg : 4^{de} graad
- Frankrijk : Selectief of Zeebrevet
- Zweden, Noorwegen, Denemarken : Elite klas
- Italië : 4 Graad Sportief of Operatief

Op de proeven in het Verenigd Koninkrijk worden geen punten gegeven : een 'PASS' in Level E geeft toegang tot het wedstrijdprogramma.

4.2 Een kopie van het werkboek met één van bovenstaande uitslagen dient bij de inschrijving gevoegd te worden om de inschrijving te verrechtvaardigen. De organisatie kan de inschrijving weigeren indien geen kopie bijgevoegd werd.

4.3 In het wedstrijdprogramma zijn geen herkansingen mogelijk. De hond die op een oefening geen of onvoldoende punten heeft, is niet uitgeschakeld en kan de andere oefeningen blijven uitvoeren. Op het einde van de wedstrijd is de hond met de meeste punten de winnaar. De kwalificaties uitmuntend, zeer goed en goed krijgen enkel de honden die geen enkele oefening met 0 punten hebben.

4.4 De uit te voeren oefeningen worden voor het begin van het wedstrijdprogramma door de keurmeester uitgeloot uit : 2 gehoorzaamheidsoefeningen op het land (elk op 10 punten), 2 apporteroefeningen en 2 breng oefeningen in het water (deze 4 elk op 20 punten).

4.5 Bij de oefeningen die op meerdere wijze kunnen variëren, wordt de uit te voeren wijze bepaald door het gooien van een dobbelsteen. Bij 3 mogelijkheden geeft 1 & 4 = 1, 2 & 5 = 2, 3 & 6 = 3. Bij 2 mogelijkheden geeft oneven = 1, even = 2.

4.6 Benaming van de oefeningen :

4.6.1. Gehoorzaamheidsoefeningen :

- A. Volgoefening zonder leiband
- B. Houdingen op afstand 10m
- C. Oproepen naar de geleider, afstand 20m
- D. Vooruitsturen van de hond naar een figurant op 20m
- E. 1. 1min blijven liggen en geleider verbergt zich op 20m
2. 1min blijven liggen op 5 m van de oever en geleider haalt een voorwerp in de boot.
3. 1min blijven liggen aan de oeverlijn met storend element in water
- F. Dragen van een voorwerp over een afstand van 15m heen en 15m terug, hond zonder leiband

4.6.2. Apporteroefeningen in het water

- A. Levensloze persoon
 - 1. Achter de boot vertrek op de oever
 - 2. Achter de boot vertrek vanuit een andere boot
 - 3. Op luchtmatras vertrek op de oever
 - 4. Op luchtmatras vertrek vanuit de boot
 - 5. Tussen reddingsboei en reddingsvest, vertrek op de oever
 - 6. Tussen reddingsboei en reddingsvest, vertrek vanuit de boot
- B. Drenkeling
 - 1. Tussen 2 voorwerpen, vertrek op de oever

2. Tussen 2 voorwerpen, vertrek vanuit de boot
3. Tussen 2 zwemmende personen, vertrek van de oever
4. Tussen 2 zwemmende personen, vertrek vanuit boot
5. Op terugweg bewusteloos, vertrek van de oever
6. Op terugweg bewusteloos, vertrek vanuit boot

C. Personen directioneel

1. Twee drenkelingen parallel aan oever, vertrek op de oever, eerst links dan rechts samen
2. Twee drenkelingen parallel aan oever, vertrek op de oever, eerst rechts dan links samen
3. Twee drenkelingen parallel aan boot, vertrek vanuit de boot, eerst links dan rechts samen
4. Twee drenkelingen parallel aan boot, vertrek vanuit de boot, eerst rechts dan links samen
5. Twee levensloze personen parallel aan oever, vertrek op de oever, eerst links, één voor één
6. Twee levensloze personen parallel aan oever, vertrek op de oever, eerst rechts, één voor één

D. Drenkeling en levensloze persoon

1. Parallel aan oever, vertrek op de oever
2. Loodrecht op oever, vertrek op de oever
3. Parallel tov boot, vertrek vanuit boot
4. Loodrecht tov boot, vertrek vanuit boot
5. Drenkeling en 2 levensloze personen, drenkeling en levensloze links
6. Drenkeling en 2 levensloze personen, drenkeling en levensloze rechts

E. Ophalen van een surfer

1. Vertrek op de oever
2. Vertrek vanuit de boot
3. Vertrek op oever en boot als stoolement op 15m

F. Ophalen voorwerp op de oever, vertrek vanuit de boot

1. Een roeispaan
2. Een koord
3. Een tweede boot

4.6.3. Brengoefeningen

A. Brengen van een roeispaan naar een boot op 30m

1. vertrek op de oever
2. vertrek vanuit de boot

B. Brengen van een hulplijn naar de boot

1. Vertrek op de oever
2. Vertrek vanuit de boot
3. Vertrek vanuit de boot, 2^{de} boot naar de kant trekken
4. Vertrek op de oever met blokkage
5. Vertrek op de oever, koord afgeven en terug naar de oever
6. Vertrek vanuit de boot, koord afgeven en terug naar de boot

C. Brengen van een reddingsboot naar een stuurloze boot, 2 personen ophalen en terug oever

D. Redden van drenkeling met behulp van reddingsboei

1. Vertrek op de oever
2. Vertrek vanuit de boot
3. Vertrek op de oever, brengen naar de boot

4. Vertrek vanuit de boot, brengen naar de oever
5. 2 drenkelingen vertrek op de oever
6. 2 drenkelingen vertrek vanuit de boot

4.7. Strafpunten bij :

4.7.1. alle gehoorzaamheidsoefeningen

- Bijbevel : -1 punt
- Vrijwillig aanraken van de hond : verlies van alle punten
- Hond verlaat terrein, komt niet bij of loopt meer als 3m weg van geleider : verlies van alle punten
- Grollen of bijten naar personen of honden : verlies van alle punten

4.7.2. alle oefeningen in het water

- Bijbevel : -1 punt
- Bijbevel als hulp en dat opgevolgd wordt door de hond : -0,5 punt
- Bij de start zijn 10 sec. bevelen gratis
- Op de sleutelmomenten in de oefening (bv. vastnemen, richting verandering) : 5 sec gratis bijbevelen
- Hond wijkt af van ideale richting (rekeninghoudend met de stroming) : -1 punt
- Beschadigen van mannequin, te hard vastnemen of kwetsen van de drenkeling : min. -5 punten
- Grollen of bijten naar personen of honden : verlies van alle punten
- Hond is na 30 sec niet vertrokken : verlies van alle punten
- Geleider passeert de aankomstlijn aan de oever : verlies van alle punten

4.8 Gedetailleerde beschrijving van de oefeningen

4.8.1. Gehoorzaamheidsoefeningen

A. Volgoefening zonder leiband

De geleider plaatst zich aan het startpunt met naast zich zijn hond in zit. De geleider doet de hals- en leiband af van zijn hond. Op het teken van de keurmeester geeft de geleider het bevel aan zijn hond en volgt een door de keurmeesters uitgewerkt parcours met zijn hond aan een normaal tempo en daarbij de armen normaal, vrij en natuurlijk bewegen. In dit parcours dienen 2 keer een kwartdraai naar links, 2x kwartdraai naar rechts en 2 keerbewegingen in willekeurige volgorde verwerkt te zijn. Op de af te leggen weg dient de geleider 3 andere personen met hun hond aan de leiband op ong. 1m afstand te passeren. Bij voorkeur zijn de te passeren honden gekozen uit de andere deelnemers van het wedstrijdprogramma. De oefening eindigt aan het eindpunt met de hond in zit naast de geleider. Een kort bevel voor een richtingsverandering en de stop is toegelaten.

Strafpunten :

- | | |
|--------------------------------|--|
| - Meer als ½ meter : -1 punt | - Fout op afgelegd parcours : min. -1 punt |
| - Wachten op de hond : -1 punt | - Geen zit : -1 punt |

B. Houdingen op afstand

De geleider doet de hals- en leiband af van de hond voor hij naar de plaats voor de houdingen vertrekt. De keurmeesters bepalen de starthouding. Op de startplaats aangekomen geeft de geleider het bevel voor de starthouding. Nadat de hond de starthouding heeft aangenomen, begeeft de geleider zich naar de plaats aangeduid door de keurmeesters op 10m van de hond. De keurmeester laat iedere keer de volgende houding aan de geleider weten. Elke houding moet 2x uitgevoerd worden. De beginhouding en de volgorde is vrij door de keurmeesters te kiezen, doch dient voor elke hond in de wedstrijd in dezelfde volgorde te gebeuren. Tussen elke houding moet ong. 3 sec. tijd gehouden worden. De oefening eindigt op teken van de keurmeester.

Strafpunten :

- De startplaats verlaten : -1 punt per begonnen meter

C. Oproepen naar de geleider, afstand 20m

De geleider plaatst zich aan het startpunt met naast zich zijn hond in zit. De geleider doet de hals- en leiband af van zijn hond. Op het teken van de keurmeester geeft de geleider het bevel aan zijn hond en volgt in een rechte lijn naar de plaats waar de geleider zijn hond het bevel voor de lighouding geeft. Nadat de hond de lighouding heeft aangenomen, gaat de geleider terug naar de startplaats. Op teken van de keurmeester geeft de geleider het bevel aan zijn hond om bij hem te komen. Bij de geleider aangekomen dient de hond naast de geleider te gaan zitten. Een bevel voor de zithouding mag gegeven worden. De oefening eindigt op teken van de keurmeester.

Strafpunten :

- *voor het gedeelte volgoefening : zelfde strafpunten als oefening A*
- *Hond verandert van houding : -2 punten*
- *Hond verlaat startplaats voor geleider het bevel gegeven heeft : verlies van alle punten*
- *Zit-houding op meer als ½ m of niet naast geleider : -1 punt*
- *Geen zit-houding : -1 punt*

D. Vooruitsturen van de hond naar een figurant.

De geleider plaatst zich aan het startpunt met naast zich zijn hond in zit. De geleider doet de hals- en leiband af van zijn hond. Op het teken van de keurmeester stuurt de geleider zijn hond naar een figurant op 20 m afstand. De figurant staat goed zichtbaar op het terrein en roept de hond zonder evenwel de naam van de hond te gebruiken. Op ca. 5m van de figurant beveelt de geleider zijn hond om te stoppen en te gaan liggen. De keurmeesters mogen dit punt markeren, of een teken geven aan de geleider. Na het bevel van de geleider stopt de figurant met roepen. Na 15 sec. geeft de keurmeester het teken aan de geleider om zijn hond terug naast zich in zit te roepen. De oefening eindigt op teken van de keurmeester.

Strafpunten :

- *Per meter van de stopplaats : -1 punt*
- *Geen lig-houding : -1 punt*
- *Hond verandert van houding : -2 punten*
- *Zit-houding op meer als ½ m of niet naast geleider : -1 punt*
- *Geen zit-houding : -1 punt*
- *Hond verlaat stopplaats voor geleider het bevel gegeven heeft : verlies van alle punten*

E. 1. Blijven liggen en geleider verbergt zich op 20m gedurende 1 minuut

De geleider plaatst zich aan het startpunt met naast zich zijn hond in zit. De geleider doet de hals- en leiband af van zijn hond. Op het teken van de keurmeester geeft de geleider het bevel aan zijn hond om te gaan liggen. Als de hond ligt, begeeft de geleider zich naar de plaats aangeduid door de keurmeesters op ong. 10m van de hond. De minuut begint zodra de geleider volledig uit het zicht van de hond verdwenen is. Als de minuut afgelopen is, geeft de keurmeester het teken aan de geleider om terug naar zijn hond te gaan. Bij zijn hond aangekomen, geeft de keurmeester het teken als de oefening afgelopen is.

2. Blijven liggen op 5 m van de oever en geleider haalt een voorwerp in de boot (1 minuut).

De geleider plaatst zich aan het startpunt op ca. 5m van de oever met naast zich zijn hond in zit. De geleider doet de hals- en leiband af van zijn hond. Op het teken van de keurmeester geeft de geleider het bevel aan zijn hond om te gaan liggen. Als de hond ligt, begeeft de geleider zich naar de boot aan de waterkant en neemt er het door de keurmeesters uitgekozen voorwerp uit. De geleider plaatst zich daarna aan de waterkant rechtvoor zijn hond en houdt het voorwerp in de hand zonder dit verborgen te houden voor de hond. De minuut begint zodra de hond ligt. Als de minuut afgelopen is, geeft de keurmeester het teken aan de geleider om terug naar zijn hond te gaan. Als de geleider terug naast zijn hond staat, geeft de keurmeester het teken als de oefening afgelopen is.

Strafpunten :

- *Hond verandert van houding : -2 punten*
- *Hond verlaat plaats : verlies van alle punten*

3. Blijven liggen aan de oeverlijn en geleider met storend element (1 minuut).

De geleider plaatst zich aan het startpunt bepaald door de keurmeester op de oever (max. 3m van de oeverlijn) met naast zich zijn hond in zit. De geleider doet de hals- en leiband af van zijn hond. Op het teken van de keurmeester geeft de geleider het bevel aan zijn hond om te gaan liggen. De keurmeester bepaalt het storend element, dit moet voor alle deelnemers hetzelfde zijn. Storend element kunnen zijn : een apportvoorwerp in het water gooien, spelende mensen in het water op ca. 10m in het water, mensen

die naar het water lopen. Evenwel zonder een simulatie van een noodsituatie te benaderen. De minuut begint zodra de hond ligt. Als de minuut afgelopen is, geeft de keurmeester het teken aan de geleider het teken als de oefening afgelopen is.

Strafpunten :

- *Hond verandert van houding : -2 punten*
- *Hond verlaat plaats : verlies van alle punten*

F. Dragen van een voorwerp over een afstand van 15m heen en 15m terug, hond zonder leiband

De geleider plaatst zich op het door de keurmeesters aangeduid startpunt met naast zich zijn hond in zit. De geleider doet de hals- en leiband af van zijn hond. De keurmeesters bepalen voor alle deelnemers hetzelfde voorwerp. De keurmeester geeft dit voorwerp aan de geleider. De geleider geeft het bevel aan zijn hond om dit voorwerp vast te nemen en hem te volgen over een afstand van 15 m. Aan het keerpunt maakt de geleider een rechtsomkeer en keert terug naar het eindpunt. Aan het eindpunt neemt de geleider het voorwerp af en geeft zijn hond het bevel om naast hem te gaan zitten. De oefening eindigt op teken van de keurmeester.

Strafpunten :

- *Meer als ½ meter : -1 punt*
- *Wachten op de hond : -1 punt*
- *Terug aangeven aan de hond : - 3 punten*
- *Geen zit : -1 punt*
- *Hond brengt voorwerp niet tot einde : verlies alle punten*

4.8.2. Apporteroefeningen in het water

A. Levensloze persoon

1. Achter de boot vertrek op de oever

De geleider en zijn hond bevinden zich op de oever weggedraaid van het water en zien niet wat er op het water gebeurt. De stuurman vaart met de keurmeester en een duiker 30 m van de oever weg en legt zich parallel aan de oeverlijn. De duiker glijdt aan de verste kant in het water en legt zich levensloos achter de boot uit het zicht van de hond. De keurmeester in de boot legt de drijvende koord van de boot in het water en geeft het teken als alles klaar is. De keurmeester op de oever geeft het teken aan de geleider dat ze zich kunnen omdraaien en het bevel aan de hond kan geven om de levensloze drenkeling op te halen. Aan de boot gekomen zoekt de hond de drenkeling, neemt hem bij de arm of hand vast en brengt de drenkeling naar de oever. Zodra de hond kan staan laat hij de drenkeling los en is de oefening afgelopen.

Strafpunten :

- *Hond neemt de koord van de boot vast : verlies van alle punten*
- *Hond lost arm drenkeling en neemt terug vast : -3 punten*
- *Hond brengt drenkeling niet : verlies van alle punten*

2. Achter de boot vertrek vanuit een andere boot

De stuurman vaart met de keurmeester en een duiker 30 m van de oever weg en legt zich loodrecht op de oeverlijn. Een 2^{de} stuurman met de keurmeester, de geleider en zijn hond vaart ook 30 m van de oever weg en stopt 30 m van de eerste boot. De geleider en zijn hond zijn weggedraaid van de andere boot zodat ze niet kunnen zien wat er gebeurt. De duiker glijdt aan de verste kant in het water en legt zich levensloos achter de boot uit het zicht van de hond. De keurmeester in de boot legt de drijvende koord van de boot in het water en geeft het teken als alles klaar is. De keurmeester in de boot met de geleider geeft het teken aan de geleider dat ze zich kunnen omdraaien, de geleider geeft het bevel aan de hond om de levensloze drenkeling op te halen. Aan de boot gekomen zoekt de hond de drenkeling, neemt hem bij de arm of hand vast en brengt de drenkeling terug naar de geleider in de boot. Binnen grijpafstand van de boot neemt de geleider de arm van de drenkeling vast en laat de hond de drenkeling los. De drenkeling wordt in de boot geholpen en dan neemt de geleider zijn hond in de boot.

Strafpunten : zie A1

3. Op luchtmatras vertrek op de oever

De geleider en zijn hond bevinden zich op de oever weggedraaid van het water zodat ze niet kunnen zien wat er op het water gebeurt. De stuurman vaart met een duiker 30 m van de oever weg en legt zich parallel aan de oeverlijn. De duiker glijdt aan de verste kant in het water en legt zich levensloos op een luchtmatras. De stuurman vaart verder min. 75 m weg van de oever. De keurmeester op de oever geeft het teken aan de geleider dat ze zich kunnen omdraaien en het bevel aan de hond kan geven om de levensloze drenkeling op te halen. Bij de drenkeling aangekomen, neemt de hond hem bij de arm of hand vast en brengt de drenkeling naar de oever. Zodra de hond kan staan laat de hond de drenkeling los en is de oefening afgelopen.

Strafpunten :

- *Hond lost arm drenkeling en neemt terug vast : - 3 punten*
- *Hond brengt drenkeling niet : verlies van alle punten*

4. Op luchtmatras vertrek vanuit de boot

De stuurman vaart met de keurmeester en een duiker 30 m van de oever weg en legt zich loodrecht op de oeverlijn. Een 2^{de} stuurman met de keurmeester, de geleider en zijn hond vaart ook 30m van de oever weg en stopt 30 m van de eerste boot. De geleider en zijn hond zijn weggedraaid van de andere boot zodat ze niet kunnen zien wat er gebeurt. De duiker glijdt aan de verste kant in het water en legt zich levensloos op een luchtmatras. De stuurman vaart verder min. 75 m van de oever. De keurmeester in de boot met de geleider geeft het teken aan de geleider dat ze zich kunnen omdraaien en de geleider geeft het bevel aan de hond om de levensloze drenkeling op te halen. Bij de drenkeling aangekomen neemt de hond hem bij de arm of hand vast en brengt de drenkeling terug naar de geleider in de boot. Binnen grijpafstand van de boot neemt de geleider de arm van de drenkeling vast en laat de hond de drenkeling los. De drenkeling wordt in de boot geholpen en dan neemt de geleider zijn hond in de boot.

Strafpunten : zie A3

5. Tussen reddingsboei en reddingsvest, vertrek op de oever

De stuurman vaart met een medewerker te water en de drenkeling naar de 30 m markering. Terwijl de boot parallel aan de oever vaart, geeft de keurmeester op het land het teken aan de medewerker te water om de reddingsboei in het water te werken, 5m verder het teken aan de drenkeling om in het water te springen zonder een hulpkreet te schreeuwen. Vijf meter verder geeft de keurmeester het teken aan de medewerker te water om de reddingsvest in het water te gooien. De boot vaart verder tot min. 75 m. van de oever. De keurmeester geeft het startsein aan de geleider om zijn hond te bevelen de drenkeling te gaan ophalen. Als de hond bij de drenkeling is aangekomen, zal de hond de drenkeling bij de arm of hand vastnemen. De hond dient de drenkeling naar de oever terug te brengen. Zodra de hond kan staan laat de hond de drenkeling los en is de oefening afgelopen.

Strafpunten :

- *Hond neemt reddingsboei of reddingsvest vast : verlies van alle punten*
- *Hond lost arm drenkeling en neemt terug vast : -3 punten*
- *Hond brengt drenkeling niet : verlies van alle punten*

6. Tussen reddingsboei en reddingsvest, vertrek vanuit de boot

De stuurman vaart met de keurmeester, een medewerker te water en de geleider met zijn hond in de eerste boot voorbij de 30m markering en stopt. De stuurman van een tweede boot vaart met de keurmeester en de drenkeling op 30m afstand langs de 1^e boot. De keurmeester in de 2^e boot gooit de reddingsboei in het water, 5m verder geeft hij het teken aan de drenkeling om in het water te springen zonder een hulpkreet te schreeuwen. Vijf meter verder gooit de keurmeester de reddingsvest in het water. De 2^e boot vaart nog 30m verder en stopt. De keurmeester in de eerste boot geeft het startsein aan de geleider om zijn hond te bevelen de drenkeling te gaan ophalen. Als de hond bij de drenkeling is aangekomen, zal de hond de drenkeling bij de arm of hand vastnemen. De hond dient de drenkeling naar de geleider in de boot terug te brengen. Binnen grijpafstand laat de hond de drenkeling los en wordt de drenkeling in de boot genomen, daarna wordt de hond in de boot genomen.

Strafpunten : zie A5

B. Drenkeling

1. Tussen 2 voorwerpen, vertrek op de oever

De stuurman brengt de drenkeling met de boot naar de 30 m markering. Hierop geeft de keurmeester op het land het bevel aan de drenkeling om met in iedere hand een apportvoorwerp in het water te springen en een hulpkreet te schreeuwen. In het water laat de drenkeling de

voorwerpen los. De boot vaart verder tot min. 75 m. van de oever. De keurmeester geeft het startsein aan de geleider om zijn hond te bevelen de drenkeling te gaan ophalen. In het water simuleert de drenkeling een panieksituatie door met zijn armen te bewegen en om hulp te roepen. De drenkeling zal nooit de naam van de hond roepen. Als de hond bij de drenkeling is aangekomen, zal de drenkeling de hond bij zijn harnas vastnemen. De hond maakt rechtsomkeer en dient de drenkeling naar de oever terug te brengen.

Strafpunten :

- *Hond neemt voorwerp vast : verlies van alle punten*
- *Hond brengt drenkeling niet : verlies van alle punten*

2. Tussen 2 voorwerpen, vertrek vanuit de boot

De stuurman vaart met de keurmeester, de medewerker te water en de geleider met zijn hond in de eerste boot voorbij de 30 m. markering en stopt. De stuurman van een tweede boot brengt de drenkeling min. 30 meter van de oever en 30m afstand van de eerste boot. Hierop geeft de keurmeester het bevel aan de drenkeling om met in iedere hand een apportvoorwerp in het water te springen en een hulpkreet te schreeuwen. In het water laat de drenkeling de voorwerpen los. De tweede boot vaart verder tot min. 75 m. van de oever. De keurmeester geeft het startsein aan de geleider om zijn hond te bevelen in het water te springen en de drenkeling te gaan ophalen. In het water simuleert de drenkeling een panieksituatie door met zijn armen te bewegen en om hulp te roepen. De drenkeling zal nooit de naam van de hond roepen. Als de hond bij de drenkeling is aangekomen, zal de drenkeling de hond bij zijn harnas vastnemen. De hond maakt rechtsomkeer en dient de drenkeling naar de geleider in de boot terug te brengen. Binnen grijpafstand van de boot neemt de geleider de drenkeling in de boot en daarna zijn hond.

Strafpunten : zie B1

3. Tussen 2 zwemmende personen, vertrek op de oever

Op 20 à 25 m van de oever zwemmen 2 personen. De stuurman brengt de drenkeling met de boot naar de 30 m markering. Hierop geeft de keurmeester op het land het bevel aan de drenkeling om in het water te springen en een hulpkreet te schreeuwen. De boot vaart verder tot min. 75 m. van de oever. De keurmeester geeft het startsein aan de geleider om zijn hond te bevelen de drenkeling te gaan ophalen. In het water simuleert de drenkeling een panieksituatie door met zijn armen te bewegen en om hulp te roepen. De drenkeling zal nooit de naam van de hond roepen. Als de hond bij de drenkeling is aangekomen, zal de drenkeling de hond bij zijn harnas vastnemen. De hond maakt rechtsomkeer en dient de drenkeling naar de oever terug te brengen.

Strafpunten :

- *Hond brengt drenkeling niet : verlies van alle punten*

4. Tussen 2 personen, vertrek vanuit de boot

De stuurman vaart met de keurmeester, de medewerker te water en de geleider met zijn hond in de eerste boot voorbij de 30 m. markering en stopt. Op 10 à 25m van de eerste boot zwemmen 2 personen. De stuurman van een tweede boot brengt de drenkeling min. 30 meter van de oever en 30m afstand van de eerste boot. Hierop geeft de keurmeester het bevel aan de drenkeling om in het water te springen en een hulpkreet te schreeuwen. De tweede boot vaart verder tot min. 75 m. van de oever. De keurmeester geeft het startsein aan de geleider om zijn hond te bevelen in het water te springen en de drenkeling te gaan ophalen. In het water simuleert de drenkeling een panieksituatie door met zijn armen te bewegen en om hulp te roepen. De drenkeling zal nooit de naam van de hond roepen. Als de hond bij de drenkeling is aangekomen, zal de drenkeling de hond bij zijn harnas vastnemen. De hond maakt rechtsomkeer en dient de drenkeling naar de geleider in de boot terug te brengen. Binnen grijpafstand van de boot neemt de geleider de drenkeling in de boot en daarna zijn hond.

Strafpunten : zie B3

5. Op de terugweg bewusteloos, vertrek op de oever

De stuurman brengt de drenkeling met de boot naar de 30 m markering. Hierop geeft de keurmeester op het land het bevel aan de drenkeling om in het water te springen en een hulpkreet te schreeuwen. De boot vaart verder tot min. 75 m. van de oever. De keurmeester geeft het startsein aan de geleider om zijn hond te bevelen de drenkeling te gaan ophalen. In het water simuleert de drenkeling een panieksituatie door met zijn armen te bewegen en om hulp te roepen. De drenkeling zal nooit de naam van de hond roepen. Als de hond bij de drenkeling is aangekomen, zal de

drenkeling de hond bij zijn harnas vastnemen. De hond maakt rechtsomkeer en dient de drenkeling naar de oever terug te brengen. Op 15 à 25 m van de oever laat de drenkeling het harnas los een simuleert "bewusteloosheid". De hond dient terug te draaien en de drenkeling met de arm vast te nemen. De hond brengt de drenkeling naar de oever.

Strafpunten :

- *Hond brengt drenkeling niet : verlies van alle punten*

6. Op de terugweg bewusteloos, vertrek vanuit de boot

De stuurman vaart met de keurmeester, de medewerker te water en de geleider met zijn hond in de eerste boot voorbij de 30 m. markering en stopt. De stuurman van een tweede boot brengt de drenkeling min. 30 meter van de oever en 30m afstand van de eerste boot. Hierop geeft de keurmeester het bevel aan de drenkeling om in het water te springen en een hulpkreet te schreeuwen. De tweede boot vaart verder tot min. 75 m. van de oever. De keurmeester geeft het startsein aan de geleider om zijn hond te bevelen in het water te springen en de drenkeling te gaan ophalen. In het water simuleert de drenkeling een panieksituatie door met zijn armen te bewegen en om hulp te roepen. De drenkeling zal nooit de naam van de hond roepen. Als de hond bij de drenkeling is aangekomen, zal de drenkeling de hond bij zijn harnas vastnemen. De hond maakt rechtsomkeer en dient de drenkeling naar de geleider in de boot terug te brengen. Op 15 à 25m van de oever laat de drenkeling het harnas los een simuleert "bewusteloosheid". De hond dient terug te draaien en de drenkeling met de arm vast te nemen. De hond brengt de drenkeling naar de boot. Binnen grijpafstand van de boot neemt de geleider de drenkeling in de boot en daarna zijn hond.

Strafpunten : zie B5

C. Personen directioneel

1. Twee drenkelingen parallel aan oever, vertrek op de oever, eerst links dan rechts samen

De stuurman vaart met 2 drenkelingen naar de 30 m markering. Terwijl de boot parallel aan de oever vaart, geeft de keurmeester op het land het teken aan de eerste drenkeling in het water te springen. Vijftien meter verder geeft de keurmeester het teken aan de tweede drenkeling om in het water te springen. Bij het springen zullen de drenkelingen een hulpkreet schreeuwen. De boot vaart verder tot min. 75 m. van de oever. De keurmeester geeft het startsein aan de geleider om zijn hond te bevelen om eerst de linkse drenkeling te gaan ophalen. Als de hond bij de drenkeling is aangekomen, zal de drenkeling de hond bij het harnas vastnemen. De hond zwemt dan naar de rechtse drenkeling. Als de hond bij deze drenkeling aangekomen is, zal de drenkeling de hond bij het harnas vastnemen. De hond dient beide drenkelingen samen naar de oever terug te brengen.

Strafpunten :

- *de 2 drenkelingen in verkeerde volgorde of niet samen terug brengen : verlies van alle punten*

2. Twee drenkelingen parallel aan oever, vertrek op de oever, eerst rechts dan links samen

Idem als in punt 1, nu moet de hond eerst de rechtse drenkeling en dan de linkse drenkeling ophalen.

Strafpunten : zie C1

3. Twee drenkelingen parallel aan boot, vertrek vanuit de boot, eerst links dan rechts samen

De stuurman, de keurmeester, de medewerker te water en de geleider met zijn hond begeven zich in de eerste boot voorbij de 30 m. markering en stopt. De stuurman van de tweede boot vaart met 2 drenkelingen op 30m voorbij de eerste boot. De keurmeester geeft het teken aan de eerste drenkeling in het water te springen. Vijftien meter verder geeft de keurmeester het teken aan de tweede drenkeling om in het water te springen. Bij het springen zullen de drenkelingen een hulpkreet schreeuwen. De boot vaart verder tot min. 75 m. van de oever. De keurmeester geeft het startsein aan de geleider om zijn hond te bevelen in het water te springen en om eerst de linkse drenkeling te gaan ophalen. Als de hond bij de drenkeling is aangekomen, zal de drenkeling de hond bij het harnas vastnemen. De hond zwemt dan naar de rechtse drenkeling. Als de hond bij deze drenkeling aangekomen is, zal de drenkeling de hond bij het harnas vastnemen. De hond dient beide drenkelingen samen naar de geleider in de boot terug te brengen. Binnen grijpafstand neemt de geleider de twee drenkelingen in de boot en neemt dan zijn hond in de boot.

Strafpunten : zie C1

4. Twee drenkelingen parallel aan boot, vertrek vanuit de boot, eerst rechts dan links samen

Idem als in punt 3, nu moet de hond eerst rechtse drenkeling en dan de linkse drenkeling ophalen.

Strafpunten : zie C1

5. Twee levensloze personen parallel aan oever, vertrek op de oever, eerst links, één voor één

De stuurman vaart met 2 drenkelingen naar de 30 m markering. Terwijl de boot parallel aan de oever vaart, geeft de keurmeester op het land het teken aan de eerste drenkeling in het water te springen. Vijftien meter verder geeft de keurmeester het teken aan de tweede drenkeling om in het water te springen. Bij het springen zullen de drenkelingen geen hulpkreet schreeuwen en "bewusteloos" op hun rug in het water liggen. De boot vaart verder tot min. 75 m. van de oever. De keurmeester geeft het startsein aan de geleider om zijn hond te bevelen om eerst de linkse drenkeling te gaan ophalen. Als de hond bij de drenkeling is aangekomen, zal de hond de drenkeling bij de arm of hand vastnemen. De hond brengt de drenkeling naar de geleider op de oever. Als de hond kan staan, laat de hond de drenkeling los en stuurt de geleider zijn hond naar de rechtse drenkeling. Als de hond bij deze drenkeling aangekomen is, zal de hond de drenkeling bij de arm of hand vastnemen. De hond dient de drenkeling naar de geleider op de oever terug te brengen. Zodra de hond kan staan laat hij de drenkeling los en is de oefening afgelopen.

Strafpunten :

- de 2 drenkelingen in verkeerde volgorde of niet 1 voor 1 terug brengen : verlies van alle punten

6. Twee levensloze personen parallel aan oever, vertrek op de oever, eerst rechts, één voor één

Idem als in punt 5, maar dan eerst de rechtse drenkeling en dan de linkse.

Strafpunten : zie C5

D. Drenkeling en levensloze persoon

1. Parallel aan oever, vertrek op de oever

De hond bevindt zich naast zijn geleider op de oever. De stuurman vaart met de keurmeester en twee drenkelingen op 30 m parallel aan de oever. De keurmeester in de boot geeft het teken aan de drenkelingen om in het water te springen 10m afstand uit elkaar. De boot vaart verder voorbij de 50 m. markering. Als de 2^{de} drenkeling in het water valt, geeft de geleider het bevel aan zijn hond om eerst naar de bewegende drenkeling te zwemmen. In het water simuleert de bewegende drenkeling een panieksituatie door met zijn armen te bewegen en om hulp te roepen zonder de naam van de hond te roepen. De andere drenkeling zal "bewusteloos" op zijn rug in het water drijven. Als de hond bij de 1ste drenkeling is aangekomen, zal die de hond bij het harnas vastnemen. Daarna zwemt de hond naar de 2de drenkeling en zal deze met de arm vastnemen. De hond dient dan de twee drenkelingen naar de oever terug te brengen.

Strafpunten :

- Als de hond eerst de "bewusteloze" drenkeling vastneemt : verlies van alle punten.

- Niet binnenbrengen van de drenkelingen : verlies van alle punten.

2. Loodrecht op oever, vertrek op de oever

De hond bevindt zich naast zijn geleider op de oever. De stuurman vaart met de keurmeester en twee drenkelingen op 10 à 15 m langs de oever en draaien voor de geleider loodrecht weg van de oever. Aan de 30 m. markering geeft de keurmeester in de boot het teken aan de 1ste drenkeling om in het water te springen, evenwel zonder geluid te maken. Aan de 50 m. markering geeft de keurmeester in de boot het teken aan de 2de drenkeling om in het water te springen en een hulpkreet te schreeuwen. De boot vaart verder. Als de 2^{de} drenkeling in het water valt geeft de geleider het bevel aan zijn hond om eerst naar de bewegende drenkeling te zwemmen. In het water simuleert de 2de drenkeling een panieksituatie door met zijn armen te bewegen en om hulp te roepen zonder de naam van de hond te roepen. De 1ste drenkeling zal "bewusteloos" op zijn rug in het water drijven. De hond zwemt de 1ste drenkeling voorbij en aan de 2de drenkeling aangekomen, zal deze de hond bij het harnas vastnemen. Daarna zal de hond naar de 1ste drenkeling zwemmen en deze met de arm vastnemen. De hond dient dan de twee drenkelingen naar de oever terug te brengen.

Strafpunten : zie D1

3. Parallel tov boot, vertrek vanuit boot

De stuurman vaart met de keurmeester, de medewerker te water en de geleider met zijn hond naar de 30 m. markering en stopt. De stuurman, de keurmeester en twee drenkelingen varen met de tweede boot parallel aan de oeverlijn op 30 m van de eerste boot. De keurmeester in de boot geeft

het teken aan de drenkelingen om in het water te springen 10m afstand van elkaar. De boot vaart min. 30m verder. Als de 2^{de} drenkeling in het water valt geeft de geleider het bevel aan zijn hond om eerst naar de bewegende drenkeling te zwemmen. In het water simuleert de eerste drenkeling een panieksituatie door met zijn armen te bewegen en om hulp te roepen zonder de naam van de hond te roepen. De 2de drenkeling zal "bewusteloos" op zijn rug in het water drijven. Als de hond bij de 1ste drenkeling is aangekomen, zal deze de hond bij het harnas vastnemen. Daarna zal de hond naar de 2de drenkeling zwemmen en deze met de arm vastnemen. De hond dient dan de twee drenkelingen naar de boot terug te brengen.

Strafpunten : zie D1

4. Loodrecht tov boot, vertrek vanuit boot

De stuurman vaart met de keurmeester, de medewerker te water en de geleider met zijn hond naar de 30 m. markering en stopt. De stuurman, de keurmeester en twee drenkelingen varen met de tweede boot op 10 à 15 m langs de eerste en ter hoogte van de eerste boot draaien ze loodrecht weg. Op 30 m. van de eerste boot geeft de keurmeester in de boot het teken aan de eerste drenkeling om in het water te springen, evenwel zonder geluid te maken. De boot vaart verder en op 50 m. van de boot geeft de keurmeester in de boot het teken aan de tweede drenkeling om in het water te springen en een hulpkreet te schreeuwen. De boot vaart verder. Als de 2^{de} drenkeling in het water valt geeft de geleider het bevel aan zijn hond om in het water te springen en eerst naar de bewegende drenkeling te zwemmen. In het water simuleert de tweede drenkeling een panieksituatie door met zijn armen te bewegen en om hulp te roepen zonder de naam van de hond te roepen. De hond zwemt de eerste drenkeling voorbij en aan de tweede drenkeling aangekomen, zal deze de hond bij het harnas vastnemen. Daarna zal de hond naar de levensloze persoon zwemmen en deze met de arm vastnemen. De hond dient dan de twee drenkelingen naar de geleider in de boot terug te brengen. Binnen grijpafstand neemt de geleider de drenkelingen in de boot en dan zijn hond.

Strafpunten : zie D1

5. Drenkeling en 2 levensloze personen, drenkeling en levensloze links

De hond bevindt zich naast zijn geleider op de oever. De stuurman vaart met de keurmeester, twee drenkelingen en een mannequin op 30 m. parallel aan de oever van rechts naar links en geeft de keurmeester het teken aan de drenkeling om de mannequin in het water te gooien. De boot vaart verder parallel aan de oeverlijn en 10m verder geeft de keurmeester aan de eerste drenkeling het teken om in het water te springen en een hulpkreet te schreeuwen. Nog eens 10 m. verder geeft de keurmeester het teken aan de tweede drenkeling om in het water te springen, evenwel zonder geluid te maken. De boot vaart verder voorbij de 50 m. markering. Als de 2^{de} drenkeling in het water valt geeft de geleider het bevel aan zijn hond om eerst naar de bewegende drenkeling te zwemmen. In het water simuleert de eerste drenkeling een panieksituatie door met zijn armen te bewegen en om hulp te roepen zonder de naam van de hond te roepen. De tweede drenkeling zal "bewusteloos" op zijn rug in het water drijven. Als de hond bij de eerste drenkeling is aangekomen, zal deze de hond bij het harnas vastnemen. Daarna zal de hond naar de tweede drenkeling zwemmen en deze met de arm vastnemen. De hond dient dan de twee drenkelingen naar de oever terug te brengen.

Strafpunten :

- Als de hond eerst de "bewusteloze" drenkeling vastneemt : verlies van alle punten.

- Niet binnenbrengen van de drenkelingen : verlies van alle punten.

- Hond wil mannequin vastnemen : verlies van alle punten

6. Drenkeling en 2 levensloze personen, drenkeling en levensloze rechts

Idem als punt 5., maar de boot vaart 30 m. parallel aan de oever van links naar rechts.

Strafpunten : zie D5

E. Ophalen van een surfer

1. Vertrek op de oever

De geleider en zijn hond bevinden zich op de oever weggedraaid van het water zodat ze niet kunnen zien wat er op het water gebeurt. De stuurman vaart samen met een duiker naar de 50 m markering en de duiker plaatst zich op een surfplank. De boot vaart min 50m weg van de surfer. De keurmeester op de oever geeft het teken aan de geleider dat ze zich kunnen omdraaien en het bevel aan de hond kan geven om de surfer op te halen. Bij de surfer gekomen geeft de surfer het einde van een 3m

lange drijvende koord aan de hond, de hond neemt de koord vast en trekt de surfer naar de oever. Zodra de hond kan staan mag de hond de koord los laten en is de oefening afgelopen.

Strafpunten :

-

2. Vertrek vanuit de boot

Een stuurman vaart met de keurmeester, een medewerker te water en de geleider met zijn hond 10m voorbij de 50m markering. De geleider en zijn hond zitten weggedraaid van de oever zodat ze niet kunnen zien wat er op het water gebeurt. Een stuurman brengt met een 2^e boot een duiker naar de 30 m markering, de duiker plaatst zich op zijn surfplank en de boot vaart terug naar de oever. De keurmeester in de boot geeft het teken aan de geleider dat ze zich kunnen omdraaien en het bevel aan de hond kan geven om de surfer op te halen. Bij de surfer gekomen geeft de surfer het einde van een 3m lange drijvende koord aan de hond, de hond neemt de koord vast en trekt de surfer terug naar de geleider in de boot. Binnen grijpafstand van de boot neemt de geleider de koord af van zijn hond en de hond wordt in de boot genomen.

Strafpunten : zie E1

3. Vertrek op oever en boot als stoolement op 25m

Idem als onder 1. maar op 25 m en ong. 10 m uit de lijn wordt een boot aan een boei vastgelegd. Als de hond de koord van deze boot wil vastnemen : verlies van alle punten

Strafpunten : zie E1

F. Ophalen voorwerp op de oever, vertrek vanuit de boot

1. Een roeispaan

De stuurman vaart met de keurmeester, een medewerker te water, de geleider en zijn hond naar de 30m markering. Een medewerker te waker staat aan de oever tot max. met de knieën in het water. De keurmeester in de boot geeft het teken aan de geleider om zijn hond te bevelen in het water te gaan en de roeispaan aan de oever bij de medewerker te water op te halen. De medewerker te water lokt de hond zonder evenwel de naam van de hond te roepen. Als de hond bij de medewerker te water is aangekomen presenteert de medewerker de roeispaan, de hond neemt de roeispaan vast en brengt deze terug naar de geleider in de boot. Binnen grijpafstand van de boot neemt de geleider de roeispaan af van zijn hond en de hond wordt in de boot genomen.

2. Een koord

Idem als onder 1. maar roeispaan wordt vervangen door hulplijn.

3. Een tweede boot

Idem als onder 1. maar roeispaan wordt vervangen door een 3m lange drijvende koord die aan een boot is vastgemaakt.

4.8.3. Brengoefeningen

A. Brengen van een roeispaan naar een boot op 30m

1. vertrek op de oever

De geleider bevindt zich met zijn hond op de oever. De stuurman vaart met de keurmeester en een duiker naar de 30m markering. Daar aangekomen geeft de keurmeester in de boot het teken als ze klaar zijn. De keurmeester op de oever geeft de roeispaan aan de geleider, de geleider geeft de roeispaan aan zijn hond. De duiker in de boot lokt de hond zonder de naam van de hond te gebruiken. De hond neemt de roeispaan vast en brengt deze naar de boot. Aan de boot aangekomen geeft de hond de roeispaan af en wordt de hond in de boot genomen.

2. vertrek vanuit de boot

De stuurman vaart met de keurmeester en een duiker naar de 30m markering. Daar aangekomen geeft de keurmeester in de boot het teken als ze klaar zijn. De geleider met zijn hond, de keurmeester en de stuurman varen met de 2^{de} boot naar een punt 30m weg van de 1^e boot en stoppen. De keurmeester geeft de roeispaan aan de geleider. De duiker in de 2^e boot lokt de hond zonder de naam van de hond te gebruiken. De geleider beveelt zijn hond om in het water te springen,

in het water geeft de geleider de roeispaan aan zijn hond en de hond brengt deze naar de 1^e boot. Aan de boot aangekomen geeft de hond de roeispaan af en wordt de hond in de boot genomen.

B. Brengen van een hulplijn naar de boot

1. Vertrek op de oever

De geleider bevindt zich met zijn hond op de oever. De stuurman vaart met de keurmeester en een duiker naar de 30m markering. Daar aangekomen geeft de keurmeester in de boot het teken als ze klaar zijn. De keurmeester op de oever geeft het startsein aan de geleider, de geleider geeft de koord aan zijn hond. De duiker in de boot lokt de hond zonder de naam van de hond te gebruiken. De hond neemt de koord vast en brengt deze naar de boot. Aan de boot aangekomen geeft de hond de koord af en wordt de hond in de boot genomen.

2. Vertrek vanuit de boot

De stuurman vaart met de keurmeester en een duiker naar de 30m markering. Daar aangekomen geeft de keurmeester in de boot het teken als ze klaar zijn. De geleider met zijn hond, de keurmeester en de stuurman varen met de 2^{de} boot naar een punt 30m weg van de 1^e boot en stoppen. De keurmeester geeft het startsein aan de geleider. De duiker in de 2^e boot lokt de hond zonder de naam van de hond te gebruiken. De geleider beveelt zijn hond om in het water te springen, in het water geeft de geleider de koord aan zijn hond en de hond brengt deze naar de 1^e boot. Aan de boot aangekomen geeft de hond de koord af en wordt de hond in de boot genomen.

3. Vertrek vanuit de boot, 2^{de} boot naar de kant trekken

De stuurman vaart met de keurmeester en een duiker naar de 30m markering. Daar aangekomen geeft de keurmeester in de boot het teken als ze klaar zijn. De geleider met zijn hond, de keurmeester en de stuurman varen met de 2^{de} boot naar de 50m markering en stoppen. De keurmeester geeft het startsein aan de geleider. De duiker in de 2^e boot lokt de hond zonder de naam van de hond te gebruiken. De geleider beveelt zijn hond om in het water te springen, in het water geeft de geleider de koord aan zijn hond en de hond brengt deze naar de 1^e boot. Aan de boot aangekomen geeft de hond de koord af aan de duiker en de duiker geeft een andere koord die aan de voorsteven van de 1^e boot is vastgemaakt. De hond neemt deze koord en trekt de boot naar de kant. Ondertussen houdt de duiker in de 1^e boot de hulplijn vast zodat beide boten aan de kant getrokken worden. De oefening eindigt als de hond kan staan.

4. Vertrek op de oever met blokkage

De geleider bevindt zich met zijn hond op de oever. De stuurman vaart met de keurmeester en een duiker naar de 30m markering. Daar aangekomen geeft de keurmeester in de boot het teken als ze klaar zijn. De keurmeester op de oever geeft het startsein aan de geleider, de geleider geeft de koord aan zijn hond. De duiker in de boot lokt de hond zonder de naam van de hond te gebruiken. De hond neemt de koord vast en brengt deze naar de boot. Tussen de 10 en de 25m bepaalt de keurmeester een punt waarop hij de koord blokkeert. Voor alle deelnemers is dit punt hetzelfde. De hond mag de koord niet loslaten en mag zich niet storen aan de blokkage. Aan de boot aangekomen geeft de hond de koord af en wordt de hond in de boot genomen.

5. Vertrek op de oever, koord afgeven en terug naar de oever

De geleider bevindt zich met zijn hond op de oever. De stuurman vaart met de keurmeester en een duiker naar de 30m markering. Daar aangekomen geeft de keurmeester in de boot het teken als ze klaar zijn. De keurmeester op de oever geeft het startsein aan de geleider, de geleider geeft de koord aan zijn hond. De duiker in de boot lokt de hond zonder de naam van de hond te gebruiken. De hond neemt de koord vast en brengt deze naar de boot. Aan de boot aangekomen geeft de hond de koord af en de geleider roept zijn hond terug naar de oever.

6. Vertrek vanuit de boot, koord afgeven en terug naar de boot

De stuurman vaart met de keurmeester en een duiker naar de 30m markering. Daar aangekomen geeft de keurmeester in de boot het teken als ze klaar zijn. De geleider met zijn hond, de keurmeester en de stuurman varen met de 2^{de} boot naar een punt 30m weg van de 1^e boot en stoppen. De keurmeester geeft het startsein aan de geleider. De duiker in de 2^e boot lokt de hond zonder de naam van de hond te gebruiken. De geleider beveelt zijn hond om in het water te springen,

in het water geeft de geleider de koord aan zijn hond en de hond brengt deze naar de 1^e boot. Aan de boot aangekomen geeft de hond de koord af en de geleider roept zijn hond terug naar de 2^e boot.

C. Brengen van een reddingsboot naar een stuurloze boot, 2 personen ophalen en terug oever

Aan de oever ligt een reddingsboot waaraan een 3m drijvende koord aan de voorsteven bevestigd is. De geleider bevindt zich met zijn hond op de oever. De stuurman vaart met de keurmeester en twee duikers naar de 30m markering. Daar aangekomen geeft de keurmeester in de boot het teken als ze klaar zijn. De keurmeester op de oever geeft het startsein aan de geleider, de geleider geeft de koord van de reddingsboot aan zijn hond. De duiker in de boot lokt de hond zonder de naam van de hond te gebruiken. De hond neemt de koord vast en brengt de reddingsboot naar de boot. Aan de boot aangekomen keert de hond op die manier zodat de 2 duikers in de reddingsboot kunnen overstappen. Heel de tijd houdt de hond de koord vast en brengt de boot met de 2 duikers terug naar de oever.

D. Redden van drenkeling met behulp van reddingsboei

1. Vertrek op de oever

De stuurman brengt de drenkeling met de boot naar de 30 m markering. Hierop geeft de keurmeester op het land het teken aan de drenkeling om in het water te springen en een hulpkreet te schreeuwen. De boot vaart verder tot min. 75 m. van de oever. De keurmeester geeft het startsein aan de geleider om zijn hond te bevelen de reddingsboei vast te nemen en er de drenkeling mee te gaan ophalen. De hond dient de reddingsboei bij de koord vast te nemen en zwemt ermee naar de drenkeling. In het water simuleert de drenkeling een panieksituatie door met zijn armen te bewegen en om hulp te roepen zonder de naam van de hond te roepen. Als de hond bij de drenkeling is aangekomen, zal de drenkeling de reddingsboei vastnemen. De hond maakt rechtsomkeer en dient de drenkeling naar de oever terug te brengen. Van zodra de hond kan staan mag hij de reddingsboei lossen of mag de geleider de reddingsboei van zijn hond afnemen.

Strafpunten :

- Lossen en terug vastnemen van de reddingsboei door de hond: - 1 punt.

- Niet binnenbrengen van de drenkeling : verlies van alle punten.

2. Vertrek vanuit de boot

De stuurman van een tweede boot brengt de drenkeling min. 30 meter van de oever. Hierop geeft de keurmeester op het land het bevel aan de drenkeling om in het water te springen. Bij het springen zal de drenkeling een hulpkreet schreeuwen. De tweede boot vaart verder tot min. 75 m. van de oever. De stuurman, de keurmeester, de medewerker te water en de geleider met zijn hond begeven zich in de eerste boot voorbij de 30 m. markering en op 30m van de drenkeling. De keurmeester in de boot geeft het startsein aan de geleider om een reddingsboei in het water te gooien en zijn hond te bevelen de reddingsboei vast te nemen en er de drenkeling mee te gaan ophalen. De hond dient de reddingsboei bij de koord vast te nemen en zwemt ermee naar de drenkeling. In het water simuleert de drenkeling een panieksituatie door met zijn armen te bewegen en om hulp te roepen zonder de naam van de hond te roepen. Als de hond bij de drenkeling is aangekomen, zal de drenkeling de reddingsboei vastnemen. De hond maakt rechtsomkeer en dient de drenkeling naar de boot terug te brengen. Binnen grijpafstand van de boot mag de geleider de reddingsboei van zijn hond afnemen. Daarna worden de drenkeling en daarna de hond terug in de boot genomen.

Strafpunten : zie D1

3. Vertrek op de oever, brengen naar de boot

De stuurman met de keurmeester en een medewerker te water brengt de drenkeling met de boot naar de 30 m markering. Hierop geeft de keurmeester in de boot het bevel aan de drenkeling om in het water te springen en een hulpkreet te schreeuwen. De boot vaart 15m verder parallel aan de oever en stopt. De keurmeester geeft het startsein aan de geleider om zijn hond te bevelen de reddingsboei vast te nemen en er de drenkeling mee te gaan ophalen. De hond dient de reddingsboei bij de koord vast te nemen en zwemt ermee naar de drenkeling. In het water simuleert de drenkeling een panieksituatie door met zijn armen te bewegen en om hulp te roepen zonder de naam van de hond te roepen. Als de hond bij de drenkeling is aangekomen, zal de drenkeling de reddingsboei vastnemen. Op dat moment begint de medewerker te water in de boot de hond te lokken zonder evenwel zijn naam te roepen. De hond zwemt verder en dient de drenkeling naar de boot terug te

brenge. Binnen grijpafstand van de boot neemt de medewerker te water de reddingsboei af van de hond. Daarna worden de drenkeling en de hond ter in de boot genomen.

Strafpunten : zie D1

4. Vertrek vanuit de boot, brengen naar de oever

De stuurman van een tweede boot brengt de drenkeling naar de 30 m markering. Hierop geeft de keurmeester op het land het bevel aan de drenkeling om in het water te springen. Bij het springen zal de drenkeling een hulpkreet schreeuwen. De tweede boot vaart verder tot min. 75 m. van de oever. De stuurman, de keurmeester, de medewerker te water en de geleider met zijn hond begeven zich in de eerste boot naar de 30 m. markering en op 30m van de drenkeling. De keurmeester in de boot geeft het startsein aan de geleider om een reddingsboei in het water te gooien en zijn hond te bevelen de reddingsboei vast te nemen en er de drenkeling mee te gaan ophalen. De hond dient de reddingsboei bij de koord vast te nemen en zwemt ermee naar de drenkeling. In het water simuleert de drenkeling een panieksituatie door met zijn armen te bewegen en om hulp te roepen. De drenkeling zal nooit de naam van de hond roepen. Als de hond bij de drenkeling is aangekomen, zal de drenkeling de reddingsboei vastnemen. De geleider beveelt zijn hond om de drenkeling naar de oever te brengen. Van zodra de hond kan staan mag hij de reddingsboei lossen.

Strafpunten : zie D1

5. 2 drenkelingen vertrek op de oever

De stuurman brengt twee drenkelingen met de boot naar de 30 m markering. Hierop geeft de keurmeester op het land het bevel aan de drenkelingen om in het water te springen. Bij het springen zullen de drenkelingen een hulpkreet schreeuwen en positioneren zich met onderling 3m afstand. De boot vaart verder tot min. 75 m. van de oever. De keurmeester geeft het startsein aan de geleider om zijn hond te bevelen de reddingsboei vast te nemen en er de drenkelingen mee te gaan ophalen. De hond dient de reddingsboei bij de koord vast te nemen en zwemt ermee naar de drenkelingen. In het water simuleren de drenkelingen een panieksituatie door met hun armen te bewegen en om hulp te roepen. De drenkelingen zullen nooit de naam van de hond roepen. Als de hond bij de eerste drenkeling is aangekomen, zal de drenkeling de reddingsboei vastnemen. De hond zwemt naar de tweede drenkeling die ook de reddingsboei zal vastnemen. Vervolgens keert de hond met de drenkelingen terug naar de oever. Van zodra de hond kan staan mag hij de reddingsboei lossen of mag de geleider de reddingsboei van zijn hond afnemen.

Strafpunten : zie D1

6. 2 drenkelingen vertrek vanuit de boot

De stuurman van een tweede boot brengt twee drenkelingen min. 30 meter van de oever. Hierop geeft de keurmeester op het land het bevel aan de drenkelingen om in het water te springen. Bij het springen zullen de drenkelingen een hulpkreet schreeuwen en positioneren zich met onderling 3m afstand. De tweede boot vaart verder tot min. 75 m. van de oever. De stuurman, de keurmeester, de medewerker te water en de geleider met zijn hond begeven zich in de eerste boot voorbij de 30 m. markering en op 30m van de drenkelingen. De keurmeester in de boot geeft het startsein aan de geleider om een reddingsboei in het water te gooien en zijn hond te bevelen de reddingsboei vast te nemen en er de drenkelingen mee te gaan ophalen. De hond dient de reddingsboei bij de koord vast te nemen en zwemt ermee naar de drenkelingen. In het water simuleren de drenkelingen een panieksituatie door met hun armen te bewegen en om hulp te roepen. De drenkelingen zullen nooit de naam van de hond roepen. Als de hond bij de eerste drenkeling is aangekomen, zal de drenkeling de reddingsboei vastnemen. De hond zwemt naar de tweede drenkeling die ook de reddingsboei zal vastnemen. Vervolgens keert de hond met de drenkelingen terug naar de boot. Binnen grijpafstand van de boot mag de geleider de reddingsboei van zijn hond afnemen. Daarna worden de drenkelingen en, indien gewenst door de geleider, de hond terug in de boot genomen.

Strafpunten : zie D1